

Il nuovo Embedded Studio di SEGGER: un solo IDE sia per ARM che per RISC-V

Monheim am Rhein, Germania – 10 Gennaio 2024

SEGGER è lieta di annunciare la nuova versione di Embedded Studio 8.10. Questo IDE multiplatforma all'avanguardia ora supporta più architetture con un unico setup. Lo stesso software può essere utilizzato per il build e il debug di programmi per target RISC-V e Arm.

Su tutte le piattaforme supportate (Windows, macOS, Linux) e con tutte le CPU supportate (con silicio sia Intel che Arm), un singolo download e l'installazione è tutto ciò che è necessario. Gli sviluppatori possono creare soluzioni che effettuano il build, programmano e debuggano dispositivi multiarchitettura contenenti core ARM e RISC-V usando una sola istanza dell'IDE- it simply works!

"Il migliore IDE multiplatforma sul mercato è ora ancora migliorato," dice Dirk Akemann, Marketing Manager di SEGGER. "Le nostre librerie runtime

[emRun](#) ed [emFloat](#) (floating-point), il sofisticato [linker della SEGGER](#), e il [compilatore C/C++ altamente ottimizzato](#) operano insieme per massimizzare le prestazioni e per ridurre la dimensione del codice.

[Essendo noi il nostro cliente più esigente](#), usiamo questo software internamente di continuo e in modo massiccio, lo aggiorniamo e lo miglioriamo. Incoraggiamo chiunque a provarlo tramite la mostra opzione di licenza "Friendly."

Con la [Friendly License di SEGGER](#), Embedded Studio permette la valutazione senza limiti, per scopi educazionali e non commerciali, senza oneri e senza restrizioni in termini di dimensione del codice, caratteristiche e tempo d'uso.

Altri miglioramenti includono meccanismi di completamento automatico del codice, suggerimenti sensibili al contesto e strumenti diagnostici. Le informazioni suggerite dal tool su ogni parte del codice sono rilevanti rispetto al contesto. Warning, errori e informazioni diagnostiche sono disponibili durante la stesura del codice, senza dover attendere il build del progetto.

Embedded Studio è integrato direttamente con J-Link. Supporta virtualmente qualsiasi debugger grazie all'integrazione col protocollo GDB Server. In aggiunta a ciò, l'integrazione con ST-Link è stata ora inclusa.

Se i debugger della serie J-Link forniscono prestazioni inarrivabili, numerose funzionalità e il supporto per migliaia di dispositivi, l'integrazione nativa con ST-Link



rende semplice iniziare ad utilizzare Embedded Studio con le schede di valutazione più comuni di ST.

Embedded Studio

[Embedded Studio](#) è un IDE (Integrate Development Environment) multiplatforma di SEGGER Microcontroller. Caratterizzato dalla sua flessibilità d'uso, esso include tutti i tool e le funzionalità di cui lo sviluppatore necessita per lo sviluppo professionale in C/C++ in ambito embedded.

E' fornito con project manager ed editor dei sorgenti molto potenti. L'editor è semplice da configurare e il processo di build è straordinariamente veloce, consentendo di risparmiare preziose ore di lavoro. Include anche le librerie run-time altamente ottimizzate [emRun](#) ed [emFloat](#) (floating point), come pure il [linker intelligente della SEGGER](#), tutti sviluppati da zero specificatamente per sistemi embedded con risorse limitate.

In combinazione con il compilatore C/C++ della SEGGER, possono essere generati programmi estremamente piccoli, ma efficienti, mettendo a lavoro ogni singolo byte. Per maggiori informazioni, potete visitare la pagina [Embedded Studio](#) sul sito segger.com.

###

Informazioni su SEGGER

SEGGER Microcontroller GmbH vanta tre decenni di esperienza nei sistemi embedded, producendo un [RTOS all'avanguardia](#), [librerie software](#), i [programmatori e debugger J-Link & J-Trace](#), una [linea di programmatori in-system per la produzione](#) e [tool di sviluppo software](#).

La soluzione tutto-in-uno [emPower OS](#) include un sistema operativo real-time con uno spettro completo di librerie software per la comunicazione, la sicurezza, la compressione e la memorizzazione persistente dei dati e molto altro. L'adozione di emPower OS reca un vantaggio agli sviluppatori che possono così beneficiare dei decenni di esperienza di SEGGER nel settore.

Il software professionale per lo sviluppo embedded e i tool a corredo sono progettati per la semplicità, ottimizzati per i sistemi embedded e coadiuvano nell'intero processo di sviluppo di un sistema embedded attraverso strumenti dal prezzo abbordabile, di alta qualità, flessibili e semplici da utilizzare.

La società è stata fondata da Rolf Segger nel 1992, è privata ed è in costante crescita. SEGGER ha anche un ufficio negli USA nell'area di Boston e filiali presso Silicon Valley, Shanghai, il Regno Unito, oltre a distributori nella maggior parte dei Continenti, il che rende l'intera linea di prodotti SEGGER disponibile in tutto il Mondo.

Per maggiori informazioni su SEGGER, visitate: www.segger.com.

Perché SEGGER?

In breve, SEGGER ha un'offerta completa di strumenti per lo sviluppo di sistemi embedded, offre supporto per l'intero processo di sviluppo e ricopre da decenni il ruolo di "Esperto dell'Embedded".



In aggiunta a ciò, il software della SEGGER non è soggetto a licenze open-source o che ne richiedano l'attribuzione e può essere integrato in qualsiasi sistema commerciale o proprietario, senza l'obbligo di pubblicare l'insieme dei sorgenti.

Infine, SEGGER offre stabilità in un'industria spesso volatile, dimostrandosi un partner affidabile sul lungo periodo.

Per maggiori informazioni: www.segger.com

Contatto:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel: +49-2173-99312-0

E-mail: info@segger.com

Pubblicato per conto di:

SEGGER

Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5

40789 Monheim am Rhein

Germany

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller Systems LLC

Boston area

101 Suffolk Lane

Gardner, MA 01440

United States of America

Silicon Valley

Milpitas, CA 95035, USA

United States of America

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller China Co., Ltd.

Room 218, Block A,

Dahongqiaoguoji

No. 133 Xiulian Road

Minhang District, Shanghai 201199

China

www.segger.cn

All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.