

SEGGER Embedded Studio für Arm unterstützt harte Echtzeit in C++

Monheim am Rhein, Deutschland – 30. März 2022

SEGGERs Embedded Studio für Arm Version 6 bietet jetzt eine Echtzeit-Speicherverwaltung mit deutlich reduzierten, vorhersehbaren Latenzzeiten für Allokation und Freigabe von Speicher. Damit kann C++ auch für Anwendungen mit harten Echtzeitbedingungen verwendet werden.

Dies bringt [Embedded Studio for Arm](#) auf den gleichen Stand wie die kürzlich angekündigte Embedded Studio Version 6 für RISC-V.

„Wir glauben, dass die Echtzeit-Speicherverwaltung die Position von Embedded Studio als die am weitesten entwickelte Toolchain im Embedded-Bereich unterstreicht“, sagt Rolf Segger, Gründer von SEGGER. „Es ist die erste Toolchain, die ich kenne, die schnelle Heap-Operationen in konstanter Zeit garantiert.“

[Embedded Studio](#) unterstützt die Entwicklung für jeden Arm-basierten Mikrocontroller, einschließlich Cortex-M, Cortex-A/R und der Legacy Cores Arm7, Arm9 und Arm11.

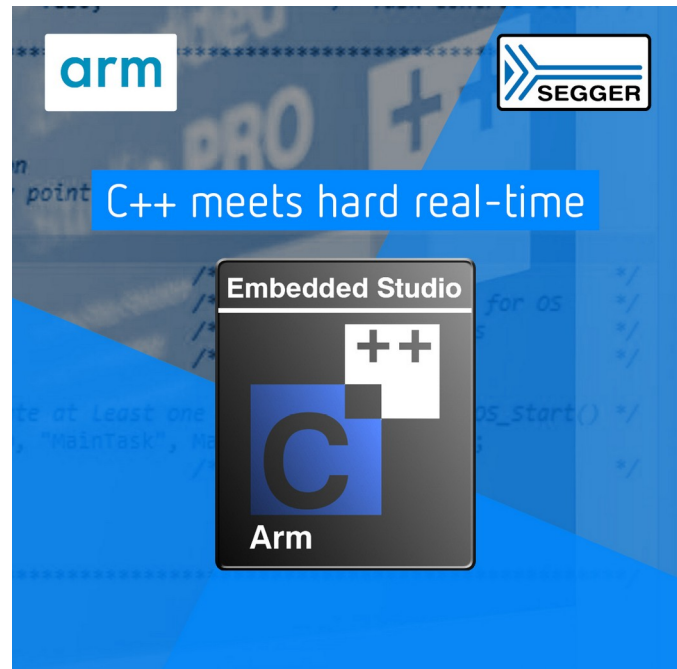
Embedded Studio wird mit einem C++17 Compiler und einer [C++17-Standardbibliothek](#) geliefert, welche die hohe Ausführungsgeschwindigkeit und den kompakten Code von SEGGERs [emRun](#)-Laufzeit- und [emFloat](#)-Gleitkomma-Bibliotheken sowie den für C++-Anwendungen optimierten [SEGGER Linker](#) kombinieren.

Mehr technische Details zur dynamischen Speicherzuweisung in Echtzeit finden Sie in SEGGERs Blog-Artikel „[C++ real-time allocation – a chess engine](#)“.

Über Embedded Studio

[Embedded Studio](#) ist eine Multiplattform-IDE (Integrated Development Environment) von SEGGER Microcontroller. Es zeichnet sich durch seine Flexibilität in der Anwendung aus und enthält alle Tools und Funktionen, die ein Entwickler für die professionelle Embedded-C/C++-Programmierung und -Entwicklung benötigt.

Es wird mit einem leistungsstarken [Projektmanager](#) und einem [Quellcode-Editor](#) geliefert. Der Editor lässt sich schnell starten und der extrem schnelle Build-Prozess spart wertvolle Arbeitszeit. Weiterhin enthalten sind auch SEGGERs hochoptimierte [emRun](#)-Laufzeit- und [emFloat](#)-Gleitkommabibliotheken sowie SEGGERs intelligenter [Linker](#), die alle von Grund auf speziell für ressourcenbeschränkte Embedded-Systeme entwickelt wurden.



In Kombination mit dem Clang-basierten, hoch optimierenden C/C++ [SEGGER Compiler](#) können extrem kleine und dennoch effiziente Programme generiert werden, die jedes Byte Speicher ausnutzen.

Der eingebaute [Debugger](#) lässt keine Wünsche offen. Er ist vollständig in [J-Link](#) integriert und sorgt für hohe Performance und Stabilität.

Embedded Studio ist für unbegrenzte Evaluierung und für pädagogische und nicht-kommerzielle Zwecke kostenlos erhältlich ohne Einschränkungen in Bezug auf Codegröße, Funktionen oder Dauer der Nutzung.

Die IDE wird von SEGGER für die eigene Produktentwicklung ausgiebig genutzt und ständig aktualisiert und verbessert.

Weitere Informationen finden Sie unter:

www.segger.com/embedded-studio

###

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller hat fast dreißig Jahre Erfahrung im Bereich Embedded Systems und stellt modernste Software und Hardware für Embedded-Systeme her. SEGGERs professionelle Software und Tools für die Entwicklung von Embedded-Systemen sind für eine einfache Anwendung konzipiert und für die Anforderungen von ressourcenbegrenzten Embedded-Systemen optimiert. Darüber hinaus unterstützt das Unternehmen den gesamten Entwicklungsprozess mit kostengünstigen, qualitativ hochwertigen, flexiblen und einfach zu bedienenden Tools.

Das Unternehmen wurde 1992 von Rolf Segger gegründet, befindet sich in Privatbesitz und wächst stetig. SEGGER hat eine US-Niederlassung in der Nähe von Boston und Niederlassungen im Silicon Valley, in Shanghai und in Großbritannien sowie Distributoren auf den meisten Kontinenten, sodass die gesamte Produktpalette von SEGGER weltweit verfügbar ist.

Warum SEGGER?

SEGGER bietet nicht nur ein komplettes Set von Tools für Embedded-Systeme an, sondern auch Unterstützung durch den gesamten Entwicklungsprozess. SEGGER verfügt über jahrzehntelange Erfahrung als Embedded-Experte. SEGGER Software unterliegt keiner Open-Source- oder Required-Attribution-Lizenz und kann in jedes kommerzielle oder proprietäre Produkt integriert werden ohne die Verpflichtung, den Source-Code offenlegen zu müssen.

SEGGER bietet Stabilität in einer oft volatilen Industrie, was SEGGER zu einem sehr zuverlässigen Partner für langfristige erfolgreiche Zusammenarbeit macht.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com

Kontaktinformation:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel.: +49-2173-99312-0

E-Mail: info@segger.com

Herausgegeben für:

SEGGER

Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5
40789 Monheim
Germany

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of America

www.segger.com

SEGGER

Microcontroller China Co., Ltd.

Room 218, Block A, Dahongqiaoguoji
No. 133 Xiulian Road
Minhang District, Shanghai 201199
China

www.segger.cn

[All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.](#)